**Kukla**

Byla jedna kukla

a ta kukla pukla,

vyletěl z ní v jarní svět

motýl krásný jako květ.

Potkala ho včelička,

udivená celičká:

Ach, co ty jsi za stvoření,

vždyť jsi jako kytička.

Motýlek jí ale řek:

Což některá z kytiček

lítá, lítá, jen se kmitá?

Já jsem přece motýlek!

**Slunéčko sedmitečné**

Slunéčko, slunéčko,

ukaž mi své tečky,

zdali jich máš sedm,

spočtu ti je všecky.

Jednu tečku, druhou tečku,

třetí tečku, čtvrtou tečku,

pátou tečku, šestou tečku

a poslední sedmou tečku –

Kolik je jich? – Sedm je jich,

Sedm je jich na slunéčku.

**Včelička**

Nad vodou se strhla srážka,

s včelou srazila se vážka,

tak se prudce srazily,

že se málem zabily.

Včela měla nehodu,

spadla, spadla na vodu.

Stará olše, co tu stála,

ta se nad ní smilovala,

spustila jí dolů list

Na tom lístku jako v člunku

přeplavala včela tůňku.

**Dva mravenci**

Šli do světa mravenci,

dva veselí mládenci.

Jeden našel ve smrčí

zlatou snítku jehličí.

A ten druhý vandrovníček

šťastnou náhodou

přivalil se k mraveništi

s jednou jahodou.

Ihned bylo v mraveništi

veselo jak na tržišti,

volali jim slávu

čepovali šťávu.

Pohybová hra: **Na kukly a motýly**

Pomůcky: píseň Čarodějnice (hudba Karel Hába, slova B. Kratochvíl), jiná jemná hudba

Motivace: pozorování letu motýla na louce

Postup: Děti jsou rozmístěny v prostoru-klek, sed na patách, hlava u kolen, zavřené oči – „kukly“. Jedno dítě (1.probuzený motýl) běhá co nejtišeji mezi „kuklami“ a probouzí motýly pohlazením po zádech. Probuzení motýli dělají totéž s ním.

Pohybová hra: **Honička se světluškou**

Pomůcka: baterka

Motivace: Viděli jste někdy ve tmě poletovat světýlka? To byly určitě světlušky.

Postup: Děti sedí na zemi v kruhu se zavřenýma očima a rukama za zády. Učitelka chodí kolem kruhu a nenápadně dá jednomu dítěti do rukou baterku. Poté vysloví říkanku:

„Letí brouček na palouček,

zadeček mu svítí

jak sto zlatých nití.“

Děti otevřou oči a učitelka dodá: Kdo je světluška? Dítě, které má baterku, jí ukáže, učitelka počítá do pěti, ostatní děti se rozutečou po místnosti. Jakmile skončí limit, dítě-světluška rozsvítí baterku a začíná honit ostatní. Koho světluška chytí, ten dostane baterku a stává se světluškou. Honička pokračuje nebo se začíná znovu v kruhu.